

# Test for Particle FX Artist:

## Сделать эффект взрыва, как в игре Battlerite [Explosion\_Battlerite]

ссылка: <https://drive.google.com/open?id=1NQiIn-cFShtHk840XAL6cI36aLea8Nia>

### Эффект должен быть максимально похожим (более приоритетно):

- Покажите вашу способность создавать текстуры VFX
- Используйте Mesh там, где необходимо
- Проявите понимание, что делает отличный визуальный эффект:
  - тайминг
  - ожидание, предвкушение
  - цвет
  - Impact (удар, влияние)
- Продемонстрируйте визуальное понимание физических явлений
- Сбалансируйте визуальное удовлетворение и четкость эффекта, чтобы точно представить и передать данное действие или состояние

*\* Если первое задание для вас оказалось простым, в дополнение вы можете создать эффект морозного взрыва [Frost\_Explosion\_Battlerite] или изменить его под другую природную стихию (огонь, воду, землю .. )*

ссылка: <https://drive.google.com/open?id=1VWI2qR7OMcdf1CLnnUjpszHICPmreN3I>

### Результаты присылайте в следующем формате:

explosion\_your\_name.unitypackage  
frost\_explosion\_your\_name.unitypackage

### Также напишите:

- Сколько времени ушло на работу
- Программы которые использовали при создании эффекта
- К письму приложите превью эффекта в формате .gif

Thank You!