

# Test for Level designer:

**Создайте вариант локации из имеющегося контента в Unity.**

Постарайтесь сделать локацию визуально привлекательной и интересной к исследованию.

- Размер локации не важен, главное атмосферность, внимание к деталям и композиция.
- Контент представленный по ссылке не подлежит распространению и использованию вне рамок тестового задания.
- Результат вашей работы присылайте в приложении к вашему резюме ссылкой на видео или скриншоты
- Пожалуйста, укажите время, которое было затрачено на выполнение тестового задания.

[Ссылка на контент](#)

Thank You!