

Test for sculptor:

Задание: скульпт элемента окружения по концепту - языческий жертвенник.

- [Ссылка на концепт](#)
- В работе мы Ваше выполненное задание использовать не будем.
- Нам важно увидеть, как Вы чувствуете стилизацию объектов, их материальность.
- Интересуют базовые для скульптора навыки: чувство объема, пластика и читаемость форм, лаконичность.
- Объект должен читаться издалека. Крупные детали приветствуются.
- Не нужно текстурирование и ретопология (знание навыков желательно, но критерием будет именно скульпт).
- Референсы по материалам (можно выбрать которые Вам больше понравятся).
- [Ссылка на референс](#)
- Представленные работы по ссылкам не наши.
- Пожалуйста, укажите время, которое было затрачено на выполнение тестового задания.

Пожалуйста, присылайте скриншоты Вашего скульпта в JPG приложенными к письму.

Thank You!