

Тестовое задание для концепт художника:

Задание на Ваш выбор: концепт персонажа или концепт элемента окружения.

- **Не интересует иллюстрация, а интересует разработка персонажа.**
- **Важно увидеть разные варианты и этапы их разработки.** Один из финальных этапов тестового задания - подготовка скетча 3D прототипа (не скульпт как таковой, прототип может быть проще).
- **Детали должны быть крупными и хорошо читаемыми.** Референсные проекты: Dota 2, Heroes of the Storm, League of Legends.
- **Пожалуйста, укажите время, которое было затрачено на выполнение тестового задания.**
- **Представленные работы по ссылкам не наши.**
- **В работе мы Ваше тестовое задание использовать не будем.**

Задание 1. Концепт персонажа

Хоббит шаман, призыватель животных, в плаще из крысиных шкурок. Он худой и сморщенный, изрядно стар. Старый шаман хитер и не суется в гущу битвы, он всегда бродит позади основных сражающихся. Хоббит стремится максимально сливаться с окружающим пространством и быть незаметным. Он всегда ходит босым, но на тело накинута простая туника, подвязанная веревкой. В зависимости от достатка владельца, туника может быть чистой или грязной, а веревка может смениться шелковым поясом. Поверх туники наброшен плащ из шкурок мелких зверьков.

- ❖ **Базовая способность 1:** Вытаскивает из мешка крыс и поочередно направляет их на противника, которые наносят ему дамаг.
- ❖ **Базовая способность 2:** Усиливает свою крысиную стаю, которая начинает наносить больше урона. Помимо этого, ее укусы становятся ядовитыми, чумными. Укусы отравляют и ослабляют противника.
- ❖ **Ультимативная способность:** Кастуется раз за бой. Все чумные крысы взрываются и наносят увеличенный урон противнику. Чем больше крыс успел напустить на врага призыватель, тем сильнее дамаг.

[Пример стилизации](#)

Задание 2. Концепт эльфийского тотема

Нарисовать комплекс - святилище в эльфийской стилистике. Он состоит из резного тотема и прилегающих объектов, которыми могут быть: жертвенник, статуи, корзины с подношением, иные элементы декора. Тотем может быть вырезан из дерева или камня.

[Пример стилизации](#)

Thank You!